

VUE-VJB-J-JPN

VIRTUAL BOY

JACK BROS.

ジャック・ブrosの冒険でヒーロー!

取扱説明書

ATLUS

(も く じ)

●ゲームを始める前に	P. 4
●ストーリー	P. 8
●全体マップ	P. 10
●コントローラーの操作方法	P. 12
●ゲームの始め方	P. 14
●コンティニュー&パスワード	P. 15
●敵の説明 I	P. 16
●遊び方とキャラクターの紹介	P. 18
●敵の説明 II	P. 20
●アイテム&トラップ	P. 22
●敵キャラクターの紹介	P. 24
●インフォメーション	P. 27

ゲームを始める前に

バーチャルボーイには、いろいろなお調整をすることがあります。ゲームをスタートする前に必ずこれらの調整をおこなってください。

- バーチャルボーイ本体は、カメラ・トリックを正しくセットして、カメラ・トリックをセット後、コントロールの両端にある電源スイッチをONにすると、しばらくして右の画面が現れます。
- START ボタンを押すと、この調整画面に切り替わります。各調整はこの画面を見ながら行うことができます。



■目の幅調整

プレイヤーの左目と右目の幅にバーチャルホーイ内部の表示装置を合わせる調整です。

調整画面を見ながら、本体上部にある「目の幅調整ダイヤル」を回し、奥目の幅がわかるマークが見える位置にあわせてください。



このように4箇所のマークが見えるように調整してください。

すべてのマーク全てが見えたり、見えなかったり、見えたりしていればゲームに支障はありません。



その他の目の調整については、バーチャルホーイ本体の取扱説明書をご覧ください。

■オートマテックポーズ機能について

バーチャルボーイ専用カートリッジには、プレイヤーの目の健康を守るため、適度な時間でゲームを自動的に休止する「オートマテックポーズ機能」があります。

- 画面画面で調整を終えた後、STARTボタンを押すと右の画面に切り替わります。セレクトボタンまたは、十字ボタンの右側で、「オートマテックポーズ機能」ON/OFFが選べます。
再びSTARTボタンを押すとデモが始まり、さらに押すとダイレクト画面が現れます。



●30分ごとにオートマチックポーズ環境が続き、ポーズ「一泊中」状態となります。

15分前になるとアフターが1回、30分で2回続きます。道産を休憩をとり、ヒヤヒヤを休めてください。

「ポーズ中」 5100円ボタン ➡ ゲームの再読
セレクトボタン ➡ 日の輪廻時間表へ



STORY ストーリー

ハロウィンの一日、妖精の世界と人間の世界との扉が開く。
この日、妖精ジャック兄弟も妖精界から、遊びに来ていた。
楽しいひとときを期間を満した兄弟たち…

「げげげっ」

ふと気がつくと、もう夜中の1時。

ハロウィンの終わりまで、あとわずかだ！

扉が開き始めるまでに帰れなければ、ジャックたちは消滅
してしまうという。

そこに、ピクシーの少女が現れ「妖精界への道」の存在を
教えてくれる。

しかし、現在は使われていないため、危険なモンスターが、
うようよと住みついているらしい。

「おいら、モンスターは苦手だな。」

「でも、普通に帰っていたらじゃ間に合わないぜ。」

「時間までに妖精界にたどり着かなきゃ、ボクたち消え
ちゃうぜ！」

「うーん…」

そんなわけで、近道を選んだジャック兄弟、ピクシーの少女を
ナビゲーターに、モンスターうようよの道に飛び込んだが…



全体マップ

妖精の森 (全3フロア)

以前は妖精たちが住んでいたが、最近寂れつつあった。

死神のほら穴 (全5フロア)

死神が住んでいる穴のほら穴。

悪夢の神殿 (全7フロア)

強大な魔力を持つ怪物が住む神殿。

地竜の体内 (全10フロア)

巨大な竜の体内に作られた道。

機岩城 (全15フロア)

石も壁も機岩で作られた城。

水晶の宮殿 (全20フロア)

地中の水晶が集まって作られた宮殿。
魔界の王が住む。

フロア1

妖精の森

フロア2

悪夢の神殿

フロア3

機岩城

エピソード

死神の隠れ穴

エピソード

地竜の体内

エピソード

水晶の宮殿

コントローラーの操作方法

Lボタン

使用しません

左十字ボタン

カーソルの移動(メニュー裏面)
キャラクターの移動(ゲーム中)

セレクトボタン

過去攻撃のGT/OFF
(押すことにより変え)

スタートボタン

ゲームスタート(タイトル画面)
ポーズ(一時停止)



戦闘野郎のワンポイントアドバイス

このゲームは、右十字ボタンをうまく使うのが上達のポイントなん
だ。右十字ボタンにこのように触れるには、しっかりと握りしめて
、動かさずから使ったことになった。リニアボタンがつかまるぞ!



ゲームの始め方

◆「START」(「PASSWORD」) 選択

オートマチックポーズ選択
画面(⇒P.6)後、タイトル画
面が表示されます。



「START」か「PASSWORD」を選択し、Aボタンまたは
STARTボタンで決定してください。

「START」 ゲームの最初からスタートです。
「PASSWORD」 パスワードの入力によるセーブロードを
行ったプレイヤーからゲームができます。
(⇒P.15を参照ください。)

◆キャラクター選択

タイトル画面で、「START」
を選択すると、プレイヤーキャラ
クター選択画面になります。
十字ボタンでプレイヤーキャラ
クターを選び、Aボタンまたは、STARTボタンで決定
です。



(ゲームで、使用できるキャラクターは1件です。)

コンティニューとパスワード

●コンティニュー

ゲーム中、タイムカウンターが0になるとコンティニュー画面になります。2Dカウント中にSTARTボタンを押すと、同じエリアの最初からゲームがスタートします。この場合、特殊攻撃のストック数は3となります。右画面のカウントが0になると、GAMEOVERとなります。



●パスワード

タイトル画面でPASSWORD.を基くと、パスワード入力画面になります。パスワード入力で、好きなエリアからゲームができます。



パスワードは各エリアをクリアした時に、数字メータで表示されます。

右の画面で、十字ボタンで数字を選択し、Aボタンで決定します。数字のキャンセルは、Bボタンです。

画面の説明Ⅰ

タイム表示



残り時間表示

スコア表示

(?は以降は100で表示、最大999まで)

電池をこ使用の方へ

ゲーム中、電池が残り少なくなると、画面上部に「マーク」が表示されます。この場合は、電池の交換をおすすめします。



この部分のフロア表示

AUTO BHC表示

でレタボタンで通算分、倍
をかけてきます。

も、は、右十字ボタンを押せば
なして通算で表示。

この部分のフロア表示

かきも全部松竹、さくら、は
表示される。

この部分のフロア表示

この部分のフロア表示

この部分のフロア表示

遊び方とキャラクターの紹介

◆遊び方

ダンジョンは全3エリアで構成され、エリア毎に制限時間が設定されています。制限時間内に、下の階層へと移動し、無事そのエリアをクリアすれば、次に進むことができます。

移動の条件として、床に落ちているカギを拾って、ドアを開けて行かなければなりません。落ちていたカギを全部拾うと、ダンジョン内の通行止が消え、下に飛び降りることができます。ダンジョン内では、行く手を阻む敵やトラップ（罠）が存在します。ダメージを受けると制限時間が短縮されてしまいますので、注意しましょう。

パズル的要素もあるので、うまく敵やトラップを利用して、クリアを目指しましょう。



ジャック3兄弟



得意の技	雪をちりちりけて遊ぶ
強さ	★★★★★
身	★
ふく	★★
おまじ	雪の国の魔法の杖の力

得意の技	アタリ-の魔法をいっただい
強さ	★★★
身	★★
ふく	★★
おまじ	魔法の杖に魔法



得意の技	おまじの魔法で遊ぶ
強さ	★
身	★★★★
ふく	★★★
おまじ	魔法



ジャック3兄弟は、それぞれ異なる魔法をもち、それぞれに得意な技がある。ジャック3兄弟は、それぞれに得意な技がある。ジャック3兄弟は、それぞれに得意な技がある。

画面の説明Ⅱ

各エリアをクリア毎に、上の画面が表示され、現在ストックしている特殊攻撃アイテムの数で、タイムボーナスが計算されます。

現在クリアしたエリア →

特殊攻撃アイテムの
ストック数 × 10
= 次のエリアに加算さ
れるタイムボーナス



ハズレ →

01
AA

1000

1000 - 20

1000 - 200

1000 - 2000

965

次のエリアの

基本時間タイム

A-1日回台

次のエリアスタート時の

経過タイム



「重宝野郎のサンライズアドバンス」
このゲームでは、タイムが非常に重要な存在だ。
そのためには、敵との戦闘を極力避けるか、回避を
徹底的に覚えることが必要だ。プレイをしながら、
上記の表のいずれかの手段を確認し、記憶すれば、
きっと、きっといいことがあつくと信じて

アイテムとトラップ

◆アイテム



特殊攻撃ストック

特殊攻撃のストックが1こ増える。



爆弾

敵の足元、敵に体当たりして投ずることができる。



バリア

敵、及び敵の弾に3発まで耐えられる。



タイム

5、10、20、30、40、50秒の時間があり、その数で分タイム経過。

◆トラップ



ササッター

一定範囲でトゲを出す床。



岩

通路上の障害物で、攻撃はしない。
おすこおによって動かすことができる。



ハサンダー

2対1組のトランプ。
間に入るとはこの撃ちしてくる。



ダークゾーン

通路を見えなくする吸収。
ダークゾーンの市では敵の存在に要注意!



リインビーム

8方向絶のビーム砲。片方を撃つと反対側の
ビームが壁に当たると折り返る。



ループビーム

左右、または上下に連続移動するビーム砲。弾頭の
向いている方向へ壁に入ると攻撃される。



ヒーハイター

一定距離で火炎放射する攻撃。



ワープゾーン

飛ぶと、そのフロアのどこか、あるいは1フロア上のフロ
アにワープさせられる。



「遠く移動のワンポイントアドバイス」

ドラッグアップで弾を消費するボムショット(それ以外の弾は、
「壁」は壁の攻撃が通りビームを通さない)のでこれを
うまく利用すれば壁の攻撃を避けることもできる。
また「壁」をうまく利用してはいるが、アップでさな
いボムショットも消費するフロアもあるのに要注意だ。

敵キャラクターの紹介



スライム

道路上をウロウロしているだけの敵。ゲーム序盤の親ならしの存在。



ゴブリン

道路上に陣取りバクダンを持っている。バクダンが爆発する時の爆風こそが真の脅威。



ネコマタ

普通は道路を往復移動しているが、同一線上に入るとダッシュして突っ込んでくる。



リッチ

空街道最上に乗ってフープして現れ、難産分娩ったは消えていく。



エルフ

矢を放って攻撃してくる。
移動はしない。



サイクロプス

時々、油桶を叩いて攻撃を招く。本お宝の秘蔵で
いるが、プレイヤーは操作不能となる。



クーフーリン

笛を吹いて、前方からのプレイヤーの攻撃を
はじく。



イツアム・ナー

巨大なムナナ。頭が敵の象徴で、本体はプレイ
ヤーの攻撃をまじく。



ポルターガイスト

普段は通路上で寝ているが、月一線上に入ると
鉄スピードで走っていく。倒すとおいしいアイテム
を落とす。



エンジェル

通路の壁を抜けから浮上してきて鉄球を投げつ
ける。倒す方法は…。



インフォメーション

数多くの場所や種類の情報が掲載された名簿など新しいサービスがいっぱいの当・友雑誌「ファンクラブコロス-NET」を開設しています。

入会をご希望の方は、下記の要領で応募してください。

●入会特典

1. 全二冊のイラストによる「オリジナルタロットカード」をプレゼント
2. プラスチック製メンバーズカードをプレゼント
3. アトラス情報掲載の会報誌「コロス-NET」(季刊発行)の交付。

●入会方法

「当雑誌」の裏面に「応募券」を、住所、氏名、生年月日、希望会報を明記し右下の郵便番号を貼って右下の宛て先までお送りください。

〒162 東京都豊島区豊島 番地 東豊島 1-301 イー・エス・エフ・エフ・ビル
DUS-NET事務局 入会申込書

右上記のいし宛先に入会金2,500円を郵便振替にてお入金ください。
※郵便振替窓口の振込手数料等を利用ください。

郵便振替口座番号：00110 0-720739

記入者名：DUS-NET 会費課

3桁の郵便番号「入会料部」と記入ください。

会費としての郵便振替は3年毎です。その後の会費については随時お知らせいたします。また入会特典が送られてくるまで1か月ほどかかる場合がありますのでご了承ください。(1ヶ月の滞りたれ次第、入会登録をさせて頂くお約束です)

「DUS-NET」にするお願。おとせ「DUS」に投函のお願い

〒100-0001 東京都千代田区千代田

(税引も控除あり)

応募券
JB



03(5261)2356

（保日法 報告書）

〒112 東京都新宿区津久戸町3-12

JULY 1967

問題題意 3台のカメラは巨大堂の周囲です。

[illegible]

● 新紀元・新世紀の多岐に生ずる